

# Private Eye - Charakterblatt

## Persönliche Eigenschaften

Name: \_\_\_\_\_

Geschlecht: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_

Nationalität: \_\_\_\_\_ Größe: \_\_\_\_\_

Geburtsort: \_\_\_\_\_ Gewicht: \_\_\_\_\_



## Soziale Eigenschaften

Beruf: \_\_\_\_\_

Ausbildung: \_\_\_\_\_

Herkunft: \_\_\_\_\_ Wohnort: \_\_\_\_\_

Vermögen: \_\_\_\_\_

Besitztümer/Waffen: \_\_\_\_\_

**STA**      **INT**

---

**GES**      **AUS**

---

**KON**      **BIL**

**LP:**      **EP:**

---

**Stufe:**

---

**Reputation:**

---

| Fertigkeit            | Eigenschaft | Grundwert | Eigenschaftsboni | Punkte | Gesamtwert |
|-----------------------|-------------|-----------|------------------|--------|------------|
| Droschke lenken       | GES         | 10        |                  |        |            |
| Fälschen              | GES         | 10        |                  |        |            |
| Faustkampf            | STA         | 15        |                  |        |            |
| Fremdsprache          | BIL         | je 5      |                  |        |            |
|                       |             |           |                  |        |            |
|                       |             |           |                  |        |            |
| Gesetz                | BIL         | 5         |                  |        |            |
| Handarbeiten          | GES         | 10        |                  |        |            |
| Klettern              | GES         | 10        |                  |        |            |
| Nahkampfwaffen        | GES         | 10        |                  |        |            |
| Psychologie           | INT         | 5         |                  |        |            |
| Recherche             | INT         | 10        |                  |        |            |
| Schauspielern         | AUS         | 20        |                  |        |            |
| Schleichen            | GES         | 15        |                  |        |            |
| Schlösser öffnen      | GES         | 5         |                  |        |            |
| Schusswaffen          | GES         | 10        |                  |        |            |
| Spurensicherung       | INT         | 5         |                  |        |            |
| Stadtkennntnis        | BIL         | 20        |                  |        |            |
| Technik (Gebiet)      | GES         | je 10     |                  |        |            |
|                       |             |           |                  |        |            |
|                       |             |           |                  |        |            |
| Verfolgen             | KON         | 10        |                  |        |            |
| Verhören              | INT         | 20        |                  |        |            |
| Verkleiden            | GES         | 20        |                  |        |            |
| Verstecken            | GES         | 15        |                  |        |            |
| Wahrnehmung           | INT         | 25        |                  |        |            |
| Werfen                | STA         | 10        |                  |        |            |
| Wissenschaft (Gebiet) | BIL         | je 5      |                  |        |            |
|                       |             |           |                  |        |            |
|                       |             |           |                  |        |            |
|                       |             |           |                  |        |            |